PlayStation

Big Challenge Golf

●ビッグチャレンジゴルフ●

1997

東京よみうりカントリークラブ編

VAP GAME

CONTENTS

コントローラの操作方法	1
ゲームを始める前に	2
メインメニューの説明	2
クイックスタート	3
エントリー	3
スタート	6
ゲームの流れ	8
プレイの説明	9
データの保存・読出・修正	15
ガイダンス	17
アドバイス	18
東京よみうりカントリークラブ紹介	19
スタッフ	20

For Japan Only

プレイヤー 1~4人

メモリーカード 1~4 ブロック

SLPS 00459

コントローラの操作

L1／R1ボタン
【STANCE】選択時に、
足の角度を広げます。

L2／R2ボタン
【STANCE】選択時に、
足の角度を戻します。

○ボタン
各種設定の決定
に使用します。

方向キー
各種選択、カーソルの
移動等に使用します。

スタートボタン
ゲームのスタートに
使用します。

×ボタン
各種キャンセル
に使用します。

● セレクトボタン、△ボタン、□ボタンは使用しません。

ゲームを始める前に

ゲームを始める前に、プレイステーション本体のコントローラ端子１にコントローラを接続してください。本体にディスクをセットし、電源をＯＮにするとゲームが始まります。

タイトル画面が表示されているときにスタートボタンを押すと、ゲームを始めることができます。スタートボタンが押されるまで、【ゴルフ日本シリーズ優勝者一覧】【ワールドレディス優勝者一覧】が表示されます。

メインメニューの説明

タイトル画面でスタートを押すと、【MENU】画面になります。
メニュー項目は以下の５つです。

●**Entry**（エントリー）…ゲームプレイヤーの登録をおこないます。

●**START**（スタート）…【STROKE PLAY】【MATCH PLAY】【TOURNAMENT】【TRAINNING】の４種類のモードでプレイすることができます。

●**Guidance**（ガイダンス）…ゴルフに関するルールやマナーなどを見ることができます。

●**QUICK START**（クイックスタート）
標準的なプレイヤーデータを使い、素早くコースに出てプレイするときに使います。

QUICK START

クイックスタートは標準的なプレイヤーを使い、素早くコースに出てプレイするときに使います。あらかじめ設定してあるモードで始まります。

◆クイックスタート設定◆

- 一人プレイです。
- ゲームモードはラウンドプレイ（18ホール）です。
- プレイヤーの名前は【PLAYER-1】です。
- プレイヤーデータは【PLAYER-1】の持っているデフォルトになります。
- クラブはオリジナルクラブで14本です。

ENTRY

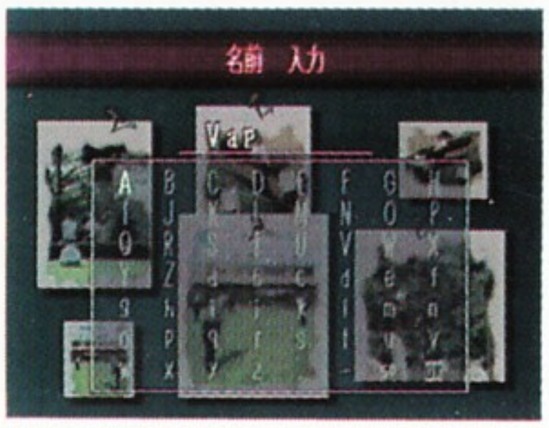
プレイヤーの作成、登録をおこないます。（最大４人まで）
また、以前に作成したプレイヤーデータも【読出】することもできます。
【新規】で作成する場合は、【新規】コマンドを選んで８項目の質問を方向キーと○ボタンで決定してください。
【新規】で作成されたプレイヤーは１から４のどこでもエントリーすることができます。

★【読出】をする場合は15ページを参照してください。

ゴルフ経験の有無

実際にゴルフを経験したことのない人のために、名前・性別・年令以外の項目を自動的に設定します。
方向キーの左右で【YES】【NO】を選んで○ボタンで決定してください。
【NO】ならば、年令までの入力です。そのほかの項目は自動設定です。

1 名前入力



英数字表から８文字までの名前を入力します。
方向キーで文字を選び、○ボタンを押して文字を決定してください。
すべて入力したら【OK】を選び、○ボタンで決定してください。

2 性　別

プレイヤーの性別を決定します。
方向キーの左右で【男性】【女性】を選んで○ボタンで決定してください。

3 年　令

プレイヤーの年令を決定します。
方向キーの上下で数値を１ずつ、左右で数値を連続で増減させて○ボタンで決定してください。

4 ハンディキャップ値

プレイヤーのハンディキャップを入力してください。
方向キーの上下で数値を１ずつ、左右で数値を連続で増減させて○ボタンで決定してください。

5 球　質

プレイヤーの球質を入力します。
プレイ中の打球も、ここで入力した感じになります。フック、ドロー、フェード、スライスを方向キーの上下で選んで、○ボタンで決定してください。

6 ドライバーの飛距離

プレイヤーのドライバーの飛距離を決定します。ドライバーの飛距離を入力してください。単位はヤードになります。方向キーの上下で数値を１ずつ、左右で数値を連続で増減させて○ボタンで決定してください。

7 ９番アイアンの飛距離

プレイヤーの９番アイアンの飛距離を決定します。アイアンの飛距離を入力してください。この値から、ほかのアイアンの基本飛距離を自動計算されます。単位はヤードになります。方向キーの上下で数値を１ずつ、左右で数値を連続で増減させて○ボタンで決定してください。

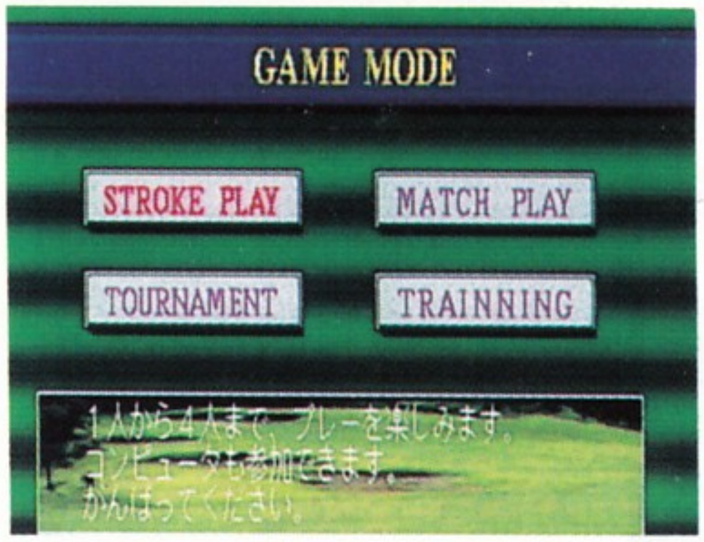
8 ゴルフ経験年数

ゴルフの経験年数を決定します。
方向キーの上下で数値を１ずつ、左右で数値を連続で増減させて○ボタンで決定してください。

START

エントリーしたプレイヤーを選び、４種類のゲームモードでプレイすることができます。方向キーでゲームモードを選んで、○ボタンで決定してください。選択中のモードの説明が、画面下部に表示されます。また、ゲーム前に練習したい場合には【TRAINNING】を選んでください。ゲームモードを選び終えると、次にクラブ、ボール、ウェア、ホール等の選択になります。

GAME MODE （ゲームモード）



●STROKE PLAY（ストロークプレイ）

１人から４人まで、プレイをすることができます。（コンピュータを参加させることができます。）

●MATCH PLAY（マッチプレイ）

人間VS人間、人間VSコンピュータの２人で対戦し、ホールごとの勝敗で競うマッチプレイをすることができます。

●TOURNAMENT（トーナメント）

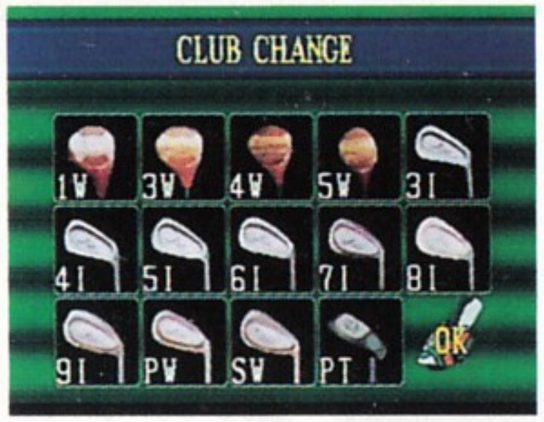
４日間、72ホールのトーナメントに出場します。前半の２日間で予選をおこない、後半の２日間で決勝がおこなわれます。前半２日間のスコアが良くない場合は予選落ちとなります。

●TRAINNING（トレーニング）

通常のホールで、カップインまで練習ができます。
スコア、ハンディキャップには反映されません。

クラブ、ボール、ウェア等の選択

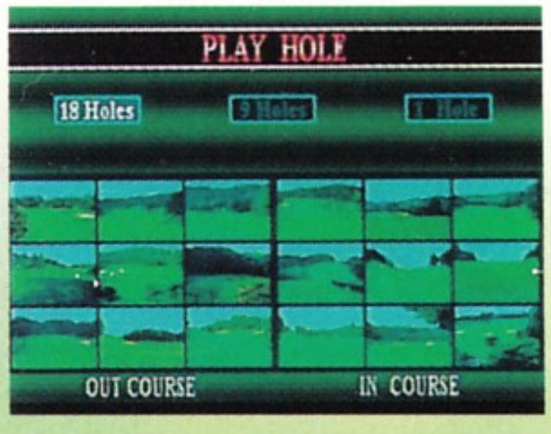
【オリジナル】と【ブリヂストン】の２種類から選ぶことができます。
選択するとプレイヤーの名前が表示され、そのプレイヤーの選択になりますので、方向キーで選んで、○ボタンで決定してください。キャンセルは×ボタンを押してください。



●オリジナルクラブを選んだときの単語等は【ＭＥＮＵ】のガイダンス内で詳しく説明されています。
●【クラブ】【シューズ】【ウェア】の選び方は【オリジナル】【ブリヂストン】とも同じ方法です。

ホールの選択

プレイを行うホール数が表示された３種類の中から選びます。
【グリーン】【ティグラウンド】を選ぶと、【オナーと打順】が自動的に決定されて、プレイ開始となります。
（打順は開始ホール以降スコアによって変化します。）



■ PLAY HOLE

18ホール…アウト、インの１ラウンドです。
９ホール…ハーフコース。アウト、インのどちらか。
（方向キーの左右でアウト／インの選択）
１ホール…1～18ホールのどれか１つ。
（方向キーの上下でホールの選択）

トーナメントモードでは男性、女性のホール設定が違います。

男性プレイヤー
●グリーン：ベントグリーン
●ティー：バックティー

女性プレイヤー
●グリーン：ベントグリーン
●ティー：レギュラーティー

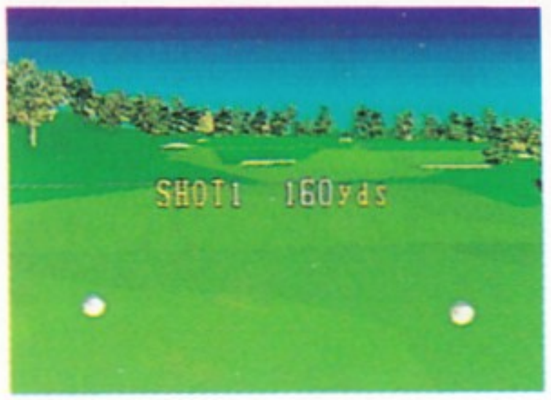
ゲームの流れ

各設定が終了すると、いよいよゲームを始めることができます。

【1】 ホール地形の紹介

各設定が終了すると、ホール全体が回転しながら表示され、ナレーションでホールが説明されます。このときコースのだいたいの感じをつかみましょう。ホールの情報は、プレー中の【MAP】コマンドでも見ることができます。○ボタンでフィールド画面に移行します。

【2】 プレイ開始

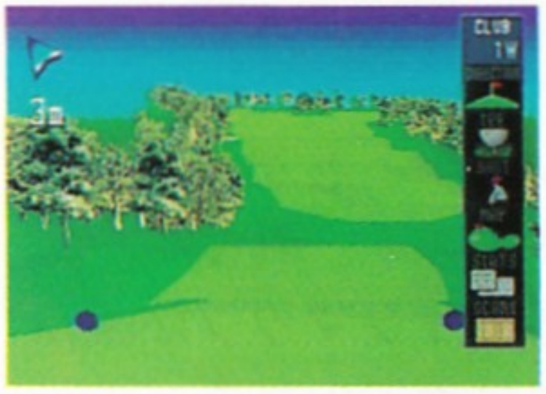


ホール地形の紹介が終えると、ティグラウンドに立ちます。
ティショットを打ちましょう。
（このゲームでは、１つのホール内で４９打以上のショットをすると、自動的に終了します。）

【3】 プレイ終了

１つのホールで全員がホールアウトしたら、スコアが表示されます。トーナメントのときは、そのときの順位表が続いて表示されます。プレイが終了するとプレイの結果が表示されます。（画面はラウンドプレイです。）その後、【AGAIN】【SAVE】【MAIN MENU】のいずれかを選んでください。

プレイの説明



プレイは基本的にフィールド画面、スイング画面の２種類があり、各画面の周辺に表示されるコマンドなどでプレイが進行していきます。

フィールド画面

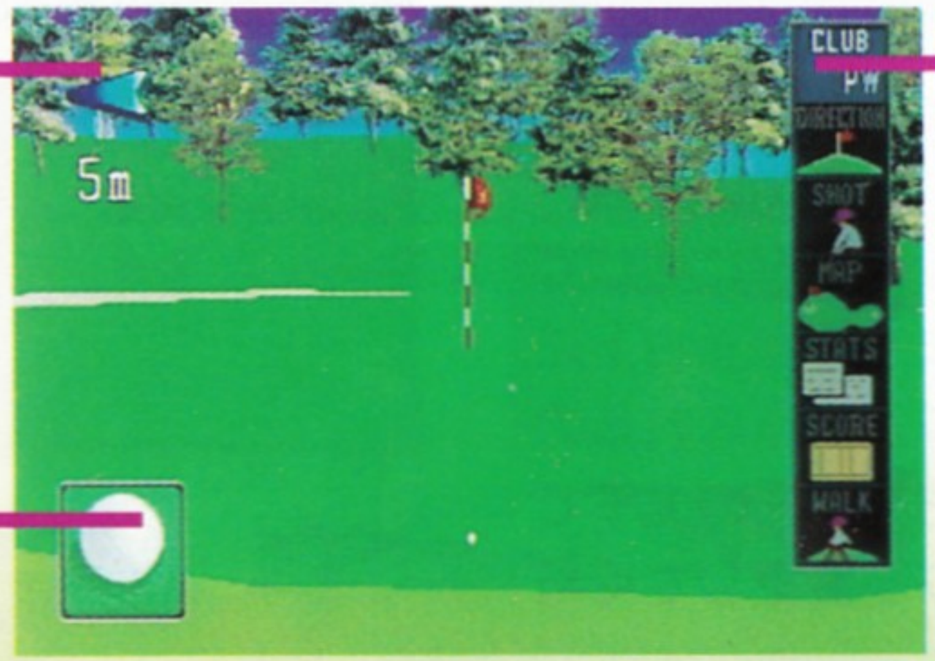
フィールド画面では、ショット方向の決定、クラブの選択、ティアップの位置、プレイヤーデータの確認などをおこなうことができます。方向キーでコマンドを選んで、○ボタンで決定してください。

風向き

風向きと風速が表示されます。

ボールのライ

プレイヤーのボールの状態が表示されます。



フィールドコマンド

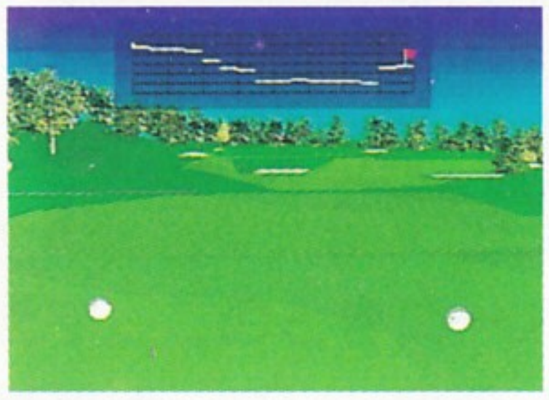
スイングに関する細かな設定をこのコマンドで決めることができます。

フィールドコマンド

SHOT（スイング画面に移行）

【スイング画面】に切り替わります。

DERECTION（ショット方向の決定）



ショットをする方向を決めます。画面中央上部にサブマップが表示され地形の高低、カップの場所が表示されます。方向キーの左右で横方向、上下で縦方向に画面がスクロールします。○ボタンで決定してください。

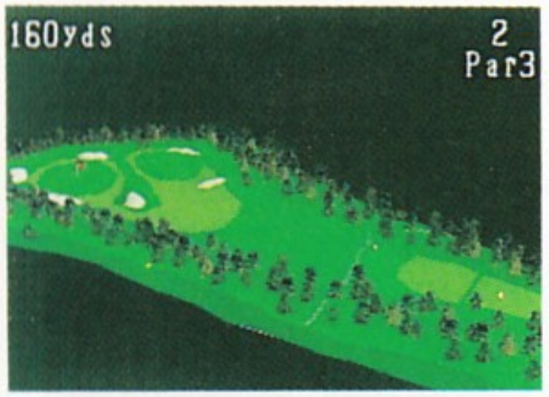
CLUB（クラブの選択）

残りピンまでの距離と、風速、ボールの状態、位置など状況に応じて選びます。画面右上にクラブが表示されるので、方向キーの上下でクラブを変更してください。

TEE（ティアップ位置の決定）

ティの位置と高さを決定します。コースの形状など考えて、ベストな位置にティアップしてください。ティアップする位置によってコース画面の表示も変わります。方向キーの左右で位置を決め、方向キーの上下で高さを決めて、○ボタンで決定してください。

MAP（コース全体の情報表示）

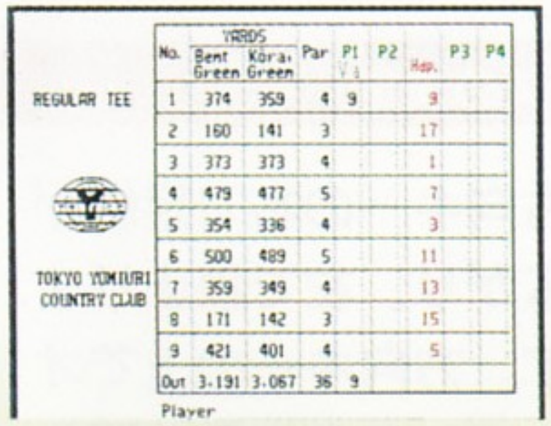


コース全体が表示され、グリーンの位置には旗、コース上にはボールの位置も表示されます。また、現在ショットをしようとしているプレイヤーのボールは点滅します。○ボタンを押すと、コース攻略の基本的なアドバイスが受けられます。×ボタンを押すと、フィールド画面に戻ります。

STATS（プレイヤーデータの表示）

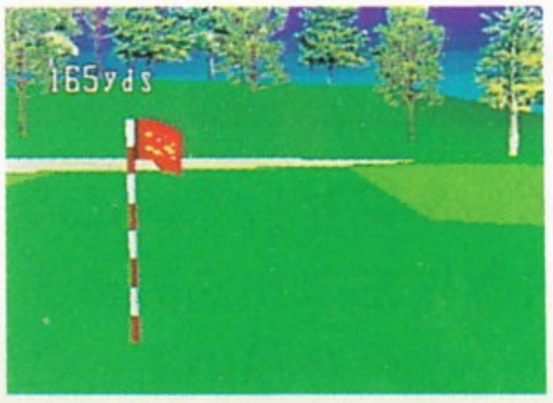
プレイヤーの個人情報を見ることができます。情報画面は２種類あり、情報１は入力情報一覧、情報２はこれまでのプレーの記録（成績）が表示されます。

SCORE（スコアカードの表示）



スコアカードを見ることができます。マッチプレイのときはスコアそのものは表示されず、各ホールの勝ち負けが表示されます。トーナメントのときは、スコアに続いてそのときの順位も見ることができます。

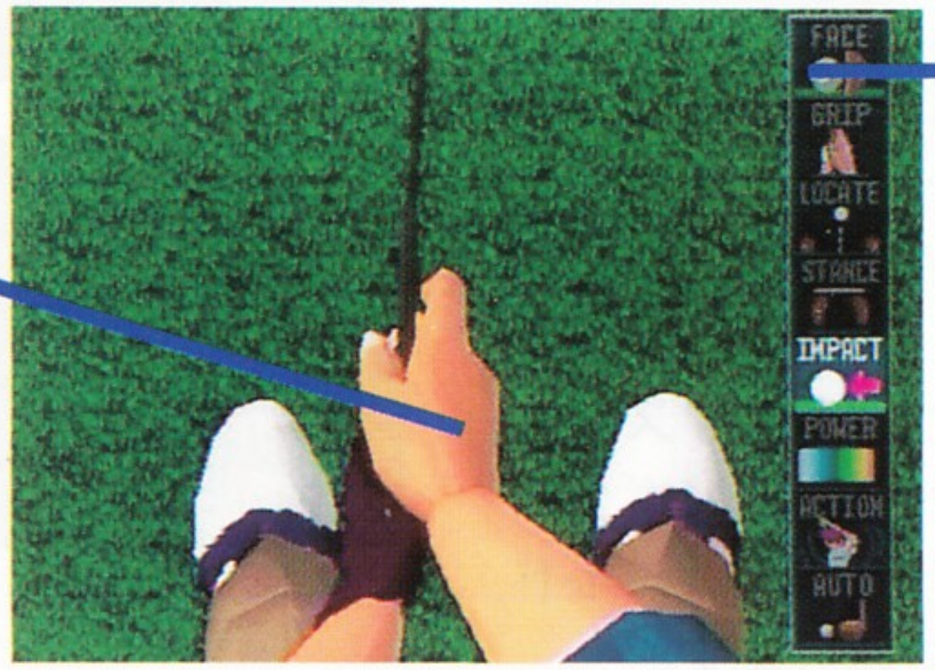
WALK（歩測）



コース上を歩き、アプローチ前にグリーン回りの状態などを調べたいときに便利です。方向キーでコースを歩くことができます。１歩１ヤードで歩測が可能です。○ボタンを押すとフィールド画面の元の位置に戻ります。

スイング（視点）画面

スイング画面では、さまざまな打球を打つために、どんなスタンスやグリップがいいのか？そのためにはどのようなスイングをするのか、と言う細かな設定が視覚的におこなえます。そして設定したさまざまなコマンドがスイングに反映されます。



プレイヤー

スタンスやグリップなど、視覚的にプレイヤーの状態を確認できます。

スイングコマンド

スイングに関する細かな設定をこのコマンドで決めることができます。

スイングコマンド

LOCATE（立つ位置の決定）

FORWARD…プレイヤー前方の傾斜角です。
LEFTWARD…プレイヤー左方の傾斜角です。

ボールに対して、どの位置に立つか決めます。パット時を除いて、このコマンドで立つ位置を決めなければなりません。方向キーでプレイヤーの位置が移動します。よろしければ○ボタンで決定してください。

STANCE（スタンスの決定）

L1／R1ボタンで足の角度を広げます。
L2／R2ボタンで足の角度を戻します。

方向キーの右で足幅が広がり、左で狭まります。方向キーの上でオープンスタンス、下でクローズドスタンスになります。よろしければ○ボタンで決定してください。

GRIP（グリップの決定）

方向キーの左でスライスグリップ、右でフックグリップになります。よろしければ○ボタンで決定してください。

FACE（クラブグリップの決定）

方向キーの左右でフェイスを開いたり閉じたりできます。よろしければ○ボタンで決定してください。

IMPACT（インパクト位置の決定）

ボールに対するヘッドの入射角を決定します。方向キーの上下で角度を変更することができます。よろしければ○ボタンで決定してください。

POWER（パワーの決定）

ボールを打つスイングのパワーを決定します。画面右にレベルメーターが表示されます。方向キーの上下でパワーを設定して、○ボタンで決定してください。

★パワーの値が大きいほど飛距離は伸びますが、当然スイングがブレてミスショットの可能性が高くなります。特にアイアンなど飛距離よりも意図した距離が問題になる場合は、フルショットは避けたほうがいいでしょう。

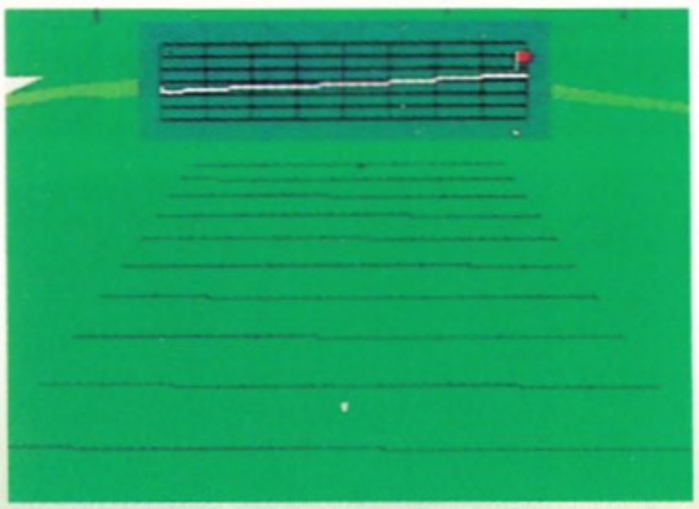
ACTION（スイング）

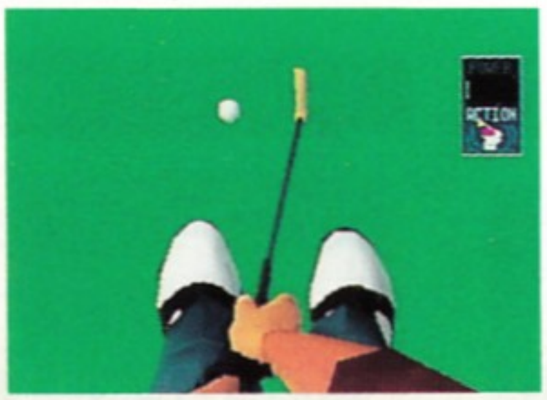
設定されたスイングをおこなって、ボールを打ちます。
基本的に先のコマンドを全て設定して、この【アクション】でショットとなります。
設定された項目がおかしいと、ミスショットになります。注意してください。

AUTO（自動スイング）

プレイヤーの持つデータから判断して、標準的なスイングを自動的におこないます。
複雑な状況（ライの状態、風の状態など）では、思ったスイングができるとは限りません。そういうときには、やはり自分にマッチしたスイング設定をすることをお奨めします。

バッティング





グリーンオンするとコマンド表示が【POWER】【ACTION】の2種類が表示されます。フィールド画面の【DIRECTION】を選ぶとグリーン上の傾斜角を見ることができます。

★画面が切り替わる瞬間やコースのスクロール中、小さな穴や線が現われる場合がありますが、3D演算処理に伴うものでゲームになんら影響がありませんので、ご了承ください。

データの保存・読出・修正

データの保存には、メモリーカードが必要です。ゲームの保存に必要なブロック数は１人のプレイヤーのデータにつき１ブロックです。メモリーカードが差し込まれていない、メモリーカードが初期化されていない、容量の空きが足りない等の場合には、それぞれの警告メッセージが表示されますので、指示にしたがってください。

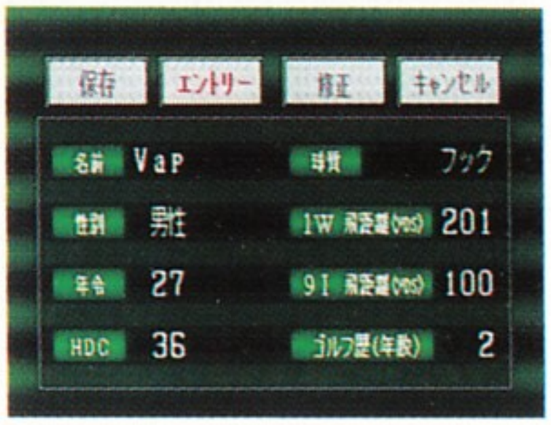
データの保存

エントリーで入力したデータをメモリーカードに保存します。
方向キーの上下で保存する位置を選んで、○ボタンで決定してください。
すでにあるファイルに上書きするときは、確認メッセージが表示されますので、そのデータでよければ【YES】やり直す場合は【NO】を選んでください。

エントリーデータの読出

保存してあるプレイヤーデータをメモリーカードから読み込み、エントリーします。方向キーの上下でプレイヤーデータを選んで、そのデータでよければ【OK】を選んで、○ボタンで決定してください。
プレイヤーデータ情報一覧画面を表示します。

プレイヤー情報一覧画面

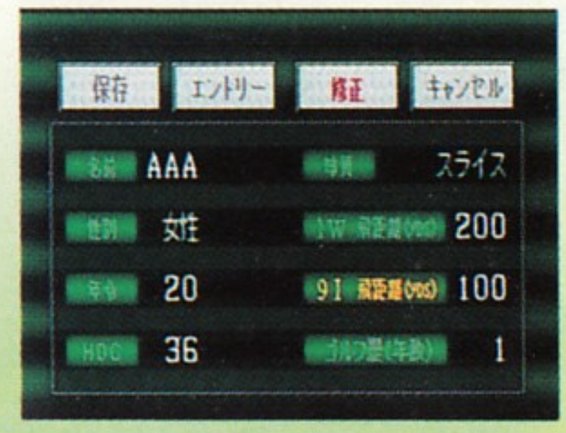


読み出されたプレイヤーデータが表示されます。読み出したデータは変更ができないので、このプレイヤーデータをエントリーするか決めて、そのデータでよければ方向キーの左右で【エントリー】を選んで、○ボタンで決定してください。
しない場合は【キャンセル】を選んでください。

Continue［トーナメントモード内］

メモリーカードから保存されたデータを呼び出します。
メモリーカードに保存されたデータの一覧が表示されます。方向キーの上下で１から４までのデータを選んで、○ボタンで決定してください。そのデータで良いか確認しますので、よろしければ方向キーの左右で【YES】を選んで、○ボタンで決定してください。
保存されていた時点から、ゲームが開始されます。

修　正



エントリーで入力した項目を修正します。方向キーの左右で【修正】を選んで○ボタンで決定すると、エントリーした項目にカーソルが移動し、選べるようになります。
方向キーで修正する項目を選んで、○ボタンで決定すると、項目の入力画面に変わり、再入力ができます。修正が終わると再びこの画面に戻ります。

ガイダンス

ゴルフに関する知識やヒントなどが、絵と文章で見ることができます。
方向キーの上下で【東京よみうりC.C.】【用語】【ルール＆マナー】【実践】のいずれかを選びます。
次に方向キーの右を押すと項目タイトル一覧部分に項目が表示され、上下ボタンで選ぶことができるようになります。このとき方向キーの左右で画面上部の［ア］～［ワ］の検索ボタンを選ぶことができます。見たい項目にカーソルをあわせて、○ボタンを押すと、個別項目表示画面に切り替わり個々の内容をイメージイラストと文章で見ることができます。

【索引画面】

【個別項目表示画面】

★文章が一度に表示できないときは、次頁を選択してください。
また、次頁を選択し続けると、個別項目表示画面を連続で閲覧できます。

アドバイス

「ビッグチャレンジ・ゴルフ」の特徴は、スタンスやグリップといったフォームの形が、スイングに大きく反映されるということです。プレイする度に条件は刻々と変化します。
決まりきったパターンではなく、あなたが実際にアドレスに入っている気分でいろいろ試して見てください。

● ハンディキャップについて

ハンディキャップの値が大きいとショットのブレが大きくなります。
ただし、この値はプレイのスコアで変化しますので、スコアが良くなればハンディキャップも小さくなり、ショットも安定してきますので、がんばってプレイしてください。

● パワーについて

パワーの値が大きいほど飛距離は伸びますが、当然スイングがブレてミスショットの可能性が高くなります。特にアイアン等の飛距離よりも意図した距離が問題になる場合は、フルショットは避けたほうがいいでしょう。
また、パワーはボールの初速度を決定するもので、半分の力で打ったからといって、そのクラブの半分の飛距離になるというものではありません。

● OBについて

となりのホールに入った場合には、元のホールに打ち返すことになりますが、ホールによっては、罰打を課し指定された位置から打ち直しになります。
ティショットのＯＢは、ホールによって打ち直しの場合と、前方の特設ティからの「プレイング４」になるものがありますので、ゲーム中の指示にしたがってください。

§東京よみうりカントリークラブ紹介§

日本シリーズ決勝とワールドレディースの開催コースとしてよく知られた、格式の高いゴルフ場である。名匠井上誠一氏の設計。62年8月にクラブハウスが新しく建て替えられた。アウト、インとも起伏に富んでおり、ドッグレッグが多い。正確なティショットが各ホールとも必要で、息の抜けないコースである。
18番は池越えの名物ホールで、距離のある難しいショートホールである。
18ホール／7017ヤード／パー72／コースレート72.3

コースガイダンス
村上　渉氏　プロフィール

昭和２４年、静岡県伊東市生まれ。
高校卒業後、川奈ホテル、東京よみうりカントリークラブで研修生としてゴルフ生活をスタート。従兄の村上　隆プロに帰事し昭和４８年新人戦でプロデビュー。フジサンケイクラシック、日本プロ、太平洋マスターズ等で上位入賞。
東京よみうりカントリークラブに２８年間在籍し、コースの全てを熟知している。

ゴルフガイダンス
古川一郎氏　プロフィール

昭和２４年、鹿児島県国分市生まれ。
高校卒業後、漫画家を目指し上京。東京デザインカレッジ入学。漫画家、坂みのる氏のアシスタントとなり、漫画家生活が始まる。２５才のときゴルフを覚え夢中になり、プロゴルファーを目指す。３年間の研修生生活の後、諸事情によりプロの道を断念。再び、創作活動に専念する。その後、ゴルフ漫画、プロレス漫画を中心に活躍中。
主な作品に、まんがゴルフ入門（日本文芸社）、まんがゴルフ上達法（辰巳出版）、痛快ゴルフ入門（ＫＫベストセラーズ）など多数がある。

STAFF

· Program ·

イマージュソフト

· Graphic ·

レタスハウス・ペンシルキャット

· 協　力 ·

東京よみうりカントリークラブ

· 協　賛 ·

ブリヂストンスポーツ株式会社

· コースガイダンス ·

村上　渉（東京よみうりカントリークラブ所属プロ）

· ゴルフガイダンス ·

古川　一郎

· Graphic Design ·

菊井　勢子・青木　隆浩

· Special Thanks to ·

渡辺　仁・古屋　賢一

· Planning & Creation ·

株式会社バップ

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社バップ

〒102 東京都千代田区四番町７新和ビル２Ｆ
TEL.03-3234-2431
VAPホームページ http: // www. ntv. co. jp / grp / vap /

©1996 VAP Inc. All Rights Reserved.

SLPS 00459

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.